

Il TC-HDMIIP/3 converte il segnale HDMI in pacchetti TCP/IP per la trasmissione su una rete LAN standard. Senza perdite visibili della qualità video, è perfetto per applicazioni aziendali e di segnaletica digitale.

Attenzione alle alternative economiche che invadono la rete! Questo prodotto utilizza il chipset di alta qualità HiSilicon e la compressione H.265 come il precedente TC-HDMIIP/V2, ma in più è dotato di connessione USB.

È retrocompatibile con la versione precedente V2, quindi è possibile utilizzare la nuova versione anche con i vecchi sistemi.



Il TC-HDMIIP/3 converte il segnale HDMI in pacchetti TCP/IP per la trasmissione su una rete LAN standard. Senza perdite visibili della qualità video, è perfetto per applicazioni aziendali e di segnaletica digitale.

Attenzione alle alternative economiche che invadono la rete!

### Scalabile

Trasmettitori e ricevitori venduti separatamente per garantire la scalabilità del sistema.

### Copia EDID avanzata

Un pulsante di reset reimposta l'EDID sul valore predefinito; per le applicazioni avanzate, tenendo premuto uno dei pulsanti di reset l'EDID dello schermo viene copiato sul trasmettitore.

### Trasmissione da uno a molti

Vuoi visualizzare una sorgente su più schermi? Questo prodotto trasmette in modalità multicast, quindi è possibile avere un trasmettitore per la sorgente e oltre 100 ricevitori collegati alla rete, uno per ogni schermo. Un solo trasmettitore per rete.

### Point-to-point senza rete LAN

Collega un trasmettitore direttamente a un ricevitore escludendo completamente la rete. Funziona con un cavo CAT6 standard della lunghezza massima di 150 m (492 piedi) su un cavo di alta qualità.

### Lunghezza massima

Quando si utilizza una LAN, il segnale viene ripetuto da ciascun nodo sulla rete e si ottiene così una lunghezza illimitata.

### HD

Conformità HDCP 1.4 completa, con supporto per risoluzioni fino a 1920 x 1200 a 60 Hz.

### Audio

Conformità HDCP 1.4 completa, con supporto per risoluzioni fino a 1920 x 1200 a 60 Hz.

### IR Pass-through

Controlla il dispositivo sorgente dallo schermo con l'IR pass-through. Sono inclusi i cavi per blaster IR e ricevitore con supporto per segnali IR standard a 20-60 kHz.

**Plug-and-play**

LEDID (extended display identification data) viene trasmesso automaticamente. È sufficiente collegare tutti i dispositivi e il sistema sarà immediatamente funzionante.

**Compressione H.265**

Il video viene compresso utilizzando il protocollo H.265. Le immagini sono fluide e in full colour.

**Protocolli LAN**

Malgrado l'uso di protocolli IP standard, non servono le competenze di un tecnico di rete. Tutto quello che c'è da sapere è che tutti i punti di ricezione devono trovarsi sulla stessa sottorete. Per risultati ottimali è bene utilizzare il sistema su una rete indipendente.

**Doppia alimentazione**

Questo prodotto richiede un alimentatore separato per ciascun trasmettitore e ricevitore. Il sistema non utilizza l'alimentazione PoE.

**Switch non gestito**

Numerose soluzioni video-over-IP richiedono uno switch gestito per l'attivazione dello snooping IGMP. Questo sistema, al contrario, non richiede alcuna configurazione avanzata di switch. È possibile utilizzare uno switch non gestito a basso costo.

**Sorgenti multiple**

Se è necessario distribuire più sorgenti su una LAN fisica, è possibile utilizzare LAN virtuali per separare le topologie. I sistemi vengono mantenuti separati e non possono essere utilizzati come matrice. Uno switch DHCP assegna indirizzi IP a ciascun endpoint e viene utilizzato per creare le vLAN.

**Standby automatico**

Disattivando l'ingresso si abiliterà la disattivazione automatica dello schermo.

**USB su rete**

Supporta la versione USB 1.1 dal trasmettitore a tutti i ricevitori. Ogni ricevitore dispone di due porte USB per una maggiore flessibilità. Queste sono indicate per periferiche USB quali tastiere, mouse, ma non per applicazioni che richiedono un'elevata larghezza di banda, come gli schermi interattivi.

**Non compatibile con le versioni precedenti**

Questa versione utilizza un chipset Sigmastar e non è compatibile con il prodotto precedente v2, che utilizza un chipset HiSilicon.